Структура курсового проекта по дисциплине   
«Компьютерные языки разметки»

Титул

Задание на курсовой проект

Содержание

Введение (указывается цель курсового проекта, задачи курсового проекта, целевая аудитория сайта)

1. Постановка задачи

1.1. Обзор аналогичных решений

1.2. Техническое задание (информация о проекте, формирование требований к программному продукту, формулировка задач программного продукта, то есть то, что должен реализовывать ваш продукт)

1.3. Выбор средств реализации программного продукта

В данном подразделе описать выбор языка разметки, инструментов для создания веб-сайта и библиотек, которые будут подключаться

1.4. Вывод

В конце каждого раздела должен быть вывод. В данном выводе можете написать про выявленный основной функционал вашего программного продукта и про стек технологий, который будете использовать

2. Проектирование страниц веб-сайта

В данном разделе составить макет используя Figma или другой графический редактор, обосновать выбор оформления сайта, представить в графическом виде расположение элементов на веб-сайте и какие стили (эффекты) будут применены к этим элементам

2.1. Выбор способа верстки

2.2. Выбор стилевого оформления

2.3. Выбор шрифтового оформления

2.4. Разработка логотипа

2.5. Разработка пользовательских элементов

2.6. Разработка спецэффектов

2.7. Выводы

3. Реализация структуры веб-сайта

Представить листинги структуры веб-сайта. Обосновать выбор элементов в коде.

Если это большой важный кусок кода, то покажите его в приложение в виде листинга, но укажите ссылку на приложение. Например, скрипт для создания таблиц представлен в приложении Б. В листингах интервалов после абзацев быть не должно.

3.1. Структура HTML-документа

3.2. Добавление таблиц стилей SCSS и CSS

3.3. Использование стандартов XML (SVG)

3.4 Управление элементами DOM

3.4. Выводы

4. Тестирование веб-сайта

4.1. Адаптивный дизайн веб-сайта

Представить как осуществляться будет адаптивность вашего сайта под разные устройста в различных браузерах

4.2. Кроссбраузерность веб-сайта

В кроссбраузерное тестирование входит общий вид вашего проекта в других браузерах (сохранились ли шрифты, не съехала ли анимация и так далее)

4.3. Руководство пользователя

Описание того, как пользователю пользоваться вашим сайтом со скриншотами, а также как он может взаимодействовать с основными ключевыми функциями вашего продукта.

4.4. Выводы

Заключение (подытожить что было сделано вами, что было вами использовано дополнительно не встречающееся в курсе, ссылка на репозитарий Github с веб-сайтом курсового проекта)

Список использованных источников.

Приложение (полный исходный текст программы разработанного приложения с подробными комментариями в виде листинга).

Приложение А Прототипы веб-страниц

Приложение Б Макет структуры веб-сайта

Приложение В Листинг НТML-документа

Приложение Г Листинг SCSS и CSS

Приложение Д Листинг XML-файлов

Приложение Е Листинг SVG

Приложение Ж Листинг JavaScript